

GRUPO ESCOTEIRO SANTOS DUMONT

20 PR

MANUAL DE SEGURANÇA

(SEGURANÇA NAS ATIVIDADES ESCOTEIRAS)

Acidentes? Imprevistos?

Nós, escotistas muitas vezes nos deparamos com fatos envolvendo segurança e achamos que a situação aconteceu por azar, embora tivéssemos tomado todos os cuidados e providências.

Será?

Após o fato acontecer, nos vemos atônitos e muitas vezes despreparados para enfrentar a situação com calma e prudência.

Que tal observar algumas regras básicas antes do problema surgir?

Este documento pretende mostrar os aspectos mínimos de segurança em alguns tipos de atividade.

Temos certeza de que o escotista observará mais atentamente, cada caso, aperfeiçoando e melhorando onde achar conveniente.

Cada atividade tem 6 itens a serem observados:

- Local
- Programa
- Equipamento
- Chefia
- Transporte
- Documentação

Boas e Seguras Atividades!

**Diretoria de Grupo
1993**

CAPÍTULO	PÁGINA
1. REUNIÃO NA SEDE	3
2. JOGOS NA SEDE E NO CAMPO	4
3. PASSEIO NA CIDADE	5
4. EXCURSÃO NO CAMPO.....	6
5. ACANTONAMENTO	8
6. ACAMPAMENTO	9
7. EXPLORAÇÃO NA MATA.....	10
8. ATIVIDADES AQUÁTICAS	12

1. REUNIÕES NA SEDE

Local

- Evitar locais perigosos existentes na sede e nas redondezas (arame farpado, buracos, cacos de vidro, lixo, arames que despencam, insetos, etc...).
- Demarcar área para jogos e atividades movimentadas
- Efetuar limpeza na área, tirando pedras, vidros.....antes do início da atividade
- Conhecer os locais de atendimento médico próximo à sede
- Cuidados especiais com fios elétricos
- Cuidados redobrados com armazenamento de gás e materiais inflamáveis.
- Usar sinalização de alerta em locais a utilizar quando existir o risco que não possa ser evitado.

Programa

- Dosar a programação conforme as condições do lugar
- Explicar claramente as regras do jogo/atividade
- Iniciar e terminar nas atividades na hora programada
- Evitar tempo ocioso entre as atividades
- Conhecer o melhor possível cada jovem da seção

Equipamento

- Utilizar equipamentos de acordo com a idade e compreensão dos jovens (manutenção permanente)
- Ter sempre por perto a caixa de primeiros socorros
- Ter no mínimo 1 (um) carro disponível para emergências
- Evitar atividades com materiais inflamáveis, cortantes, etc.
- Se necessário, explicar a utilização correta desses materiais.
- Não usar equipamentos danificados, que ofereçam perigo.
- Ter sempre em arquivo de fácil consulta a ficha médica dos jovens.

Chefia

- Ter no mínimo 2 (dois) chefes acompanhando a atividade
- Treinar os monitores para casos de emergência
- Que pelo menos um dos chefes seja ou tenha um curso de técnica de 1º socorros

2. JOGOS NA SEDE E NO CAMPO

Local

- Visite e inspecione o local antes da atividade no mínimo 15 dias antes, se for a 1º vez pelo menos 2 vezes.
- Inspeção alojamentos e salas antes de acomodar os jovens
- Cuidados especiais com água para beber no local
- Evite local perigoso existente, na sede e nas redondezas.
- Cuidado com animais (cães de guarda, gado, cavalos etc.).
- Demarcar área para jogos e atividades movimentadas
- Maior atenção à área para jogos noturnos
- Conhecer os locais de atendimento médico próximo à sede/campo
- Cuidados especiais com fios elétricos, cercas elétricas ou de arame farpado.

- Observe e evite buracos, fossos, poços, etc.
- Cuidado com atividades próximas a rios e lagoas
- Quando existir Caseiros, evitar atividade próxima a sua residência.
- Conhecer o posto policial mais próximo (atividade no campo) e avisá-lo da atividade quando for o caso
- Evitar pasto (na medida do possível) devido a parasitas
- Mapa do local para os pais
- Manter notícias com um pai de contato
- Sinalizar locais que ofereçam riscos
- Ter 1 local de apoio, no caso de chuva.
- Verificar incidência de queda de raios e enchentes

Programa

- Dosar a programação conforme as condições do lugar
- Explicar claramente as regras do jogo/atividade
- Iniciar e terminar as atividades na hora programada
- Evitar tempo ocioso entre as atividades
- Conhecer o melhor possível cada jovem da seção
- Em gincanas ou grandes jogos (na cidade), manter um adulto acompanhando a patrulha.
- Fazer uma reunião com os pais pelo menos 15 dias antes do evento, para apresentação do programa a ser desenvolvido.

Equipamento

- Utilizar equipamentos de acordo com a idade e compreensão dos jovens
- Ter sempre a mão a caixa de primeiros socorros
- Ter no mínimo 1(um) carro disponível para emergências
- Evitar atividades com materiais inflamáveis, cortantes, etc.
- Tomar os devidos cuidados com lampiões e fogueiras nos fogos de conselho iluminar com lampiões os lugares onde a luz do fogo não é intensa evitando agitações próximas a ela, deslocar o fogo do centro do círculo.
- Ter sempre a mão a ficha médica e autorização dos pais para a atividade, quando a atividade for no campo.
- Levar alimentação leve e balanceada e cuidar da sua conservação

Chefia

- Ter no mínimo 2 (dois) chefes acompanhando a atividade
- Os chefes devem ter completa visão da atividade
- Manter 1 carro no local para retirada de emergência

3. PASSEIO NA CIDADE

Local

- Visite e inspecione o local antes da atividade
- Evite pontos perigosos existentes no local
- Conhecer os locais de atendimento médico próximo ao passeio
- Conhecer o tipo de freqüentadores do local

- Definir ponto de encontro no caso de qualquer emergência

Programa

- Oriente quanto à segurança no trânsito
- Dosar a programação conforme as condições do lugar
- Explicar claramente as regras do jogo/atividade
- Iniciar e terminar as atividades na hora programada
- Evitar tempo ocioso entre as atividades
- Conhecer o melhor possível cada jovem da seção
- Observe os horários de visita a museus, exposições, etc...
- Observe as regras internas em cada local de visita
- Contar regularmente o efetivo
- Usar crachás de identificação (quando for o caso)

Equipamento

- Ter sempre a mão à caixa de primeiros socorros
- Ter sempre a mão à ficha médica e autorização dos pais para a atividade
- Ter um telefone celular para contato na emergência
- Se possível levar rádios comunicadores do tipo Talk About.
- Se possível tenha auxílio da equipe de rádio amador do Grupo ou da Região
- Leve alimentação leve e balanceada ou observe o local
- E refeição quanto às condições de higiene

Chefia

- Ter no mínimo 2 (dois) chefes acompanhando a atividade
- Os chefes devem ter completa visão da atividade

Transporte

- Se for utilizar transporte público, saiba os horários e o trajeto do ônibus.
- Evite transporte com excesso de lotação
- Observe os horários do transporte
- Verificar as opções de itinerário

Documentação

- Informar com antecedência os pais sobre a atividade e solicitar sua autorização

4. EXCURSÃO NO CAMPO

Local

- Contatar autoridades locais
- Visite e inspecione o local antes da atividade no mínimo 30 dias antes, com mais de um chefe, mais de 1 vez se for a 1º vez que vá este local.
- Aproveite a oportunidade e peça auxílio a um guia local
- Cuidados especiais com a água para beber no local (de preferência tratar)
- Cuidado com animais (cães de guarda, gado, cavalos etc...).
- Demarcar área para jogos e atividades movimentadas

- Conhecer os locais de atendimento médico e policial próximo ao campo
- Cuidados especiais com fios elétricos e cercas elétricas de arame farpado
- Observe e evite buracos, fossos, poços, pedreiros etc.
- Cuidado com atividades próximas a rios e lagoas, cachoeira, barragem.
- Cuidados com pontes (pinguelas)
- Verifique se as Instalações sanitárias são adequadas
- Se informar sobre eventuais atividades na área, pedreira, barragem, treinamento do exército.
- Faça um croqui do local indicando as áreas que irá utilizar
- Faça um mapa do local, deixando uma cópia no Grupo, e se possível uma para cada pai.
- Verificar onde fica o telefone mais próximo do local

Programa

- Dosar a programação conforme as condições do lugar
- Explicar claramente as regras do jogo/atividade
- Iniciar e terminar as atividades na hora programada
- Evitar tempo ocioso entre as atividades
- Conhecer o melhor possível cada jovem da seção
- Evite exposição prolongada ao sol (insolação), (certificar-se do consumo regular de água).
- Contar regularmente o efetivo
- Fazer uma reunião com os pais pelo menos 15 dias antes do evento, para apresentação do programa a ser desenvolvido.
- Previsão do tempo 48 horas (cuidado especial com raios)
- Mantenha o horário de banho e faça com que todos se lavem

Equipamento (estar equipado para tempo chuvoso)

- Utilizar equipamentos de acordo com a idade e compreensão dos jovens
- Ter sempre a mão à caixa de primeiros socorros e socorrista
- Ter no mínimo 1 (um) carro disponível para emergências
- Evitar atividades com materiais inflamáveis, cortantes, etc.
- Tomar os devidos cuidados com lampiões e fogueiras
- Ter sempre a mão à ficha médica.
- Levar mapa do local e autorizações dos pais para a atividade.
- Levar alimentação leve e balanceada e cuidar da sua conservação
- Todo medicamento individual que deva ser tomado regularmente deve ficar com a chefia.
- Levar uma corda comprida.
- Levar um telefone celular.
- Se possível levar rádios comunicadores do tipo Talk About.
-

Chefia

- Ter no mínimo 2 (dois) chefes acompanhando a atividade
- Os chefes devem ter completa visão da atividade
- Ter um carro e meio de comunicação no local

Transporte

- Se for utilizar transporte público, saiba os horários e o trajeto do ônibus.
- Evite transporte com excesso de lotação
- Observe os horários de ida e volta do transporte

- Instrua sobre os cuidados em transporte público

Se utilizar os pais:

- Procure reunir os pais antes da atividade para saber quem vai auxiliá-lo no transporte
- Distribua em grupos pequenos em cada veículo, anotando quem está indo com quem (sempre fazendo a contagem).
- Andar em caravanas
- Dar o mapa do local para cada carro acompanhante
- Dar opções de itinerário
- Evite excesso de lotação
- Não permita carros abertos (caminhões, caminhonetes, etc.).

Documentação

- Autorização dos pais
- Autorização da Diretoria do grupo
- Autorização do proprietário do local (caso necessário)
- Autorização do juizado de menores (quando for o caso)
- Verificar a documentação dos pais, caso use transportes dos mesmos.
- Deixe um mapa na sede e entregue aos pais, inclusive um telefone para contato.

5. ACANTONAMENTO

Local

- Visite e inspecione o local antes da atividade no mínimo 30 dias antes, mínimo de 2 vezes se for a 1º vez.
- Inspeção alojamentos e salas antes de acomodar os jovens
- Inspeção os sanitários e cozinha
- Cuidados especiais com a água para beber no local (se possível tratar)
- Cuidado com animais (cães de guarda, gado, cavalos etc...).
- Demarcar área para jogos e atividades movimentadas
- Conhecer os locais de atendimento médico próximo ao campo
- Cuidados especiais com fios elétricos
- Observe e evite buracos, fossos, poços, etc.
- Cuidado com atividades próximas a rios e lagoas (cerca-las com cordas)
- Telefone de resgate
- Efetuar ronda noturna de adultos, se julgarem necessários.
- Faça um mapa do local, deixando uma cópia no Grupo, e se possível uma para cada pai.
- Manter notícias com um pai de contato
- Conheça e informe o posto policial (quando for o caso)
-

Programa

- Fazer uma prévia limpeza (colchões, atrás de móveis etc)...
- Dosar a programação conforme as condições do lugar
- Explicar claramente as regras do jogo/atividade
- Iniciar e terminar as atividades na hora programada
- Evitar tempo ocioso entre as atividades
- Conhecer o melhor possível cada jovem da seção e seus hábitos
- Ter sempre preparada uma programação alternativa caso chova

Equipamento

- Utilizar equipamentos de acordo com a idade e compreensão dos jovens
- Ter sempre a mão a caixa de primeiros socorros e socorrista
- Ter no mínimo 1 (um) carro disponível para emergências
- Evitar atividades com materiais inflamáveis, cortantes, etc.
- Tomar os devidos cuidados com lampiões e fogueiras
- Ter sempre a mão a ficha médica e autorização
- Levar alimentação leve, balanceada e cuide de sua conservação.
- Deixar com apoio cópias dos cardápios
- Levar um telefone celular.
- Se possível levar rádios comunicadores do tipo Talk About.

Chefia

- Ter no mínimo 2 (dois) chefes acompanhando a atividade
- Os chefes devem ter completa visão da atividade

Documentação

- Autorização dos pais
- Autorização da Diretoria do grupo
- Autorização do proprietário do local (caso necessário)
- Autorização do juizado de menores (quando for o caso)
- Verificar a documentação dos pais, caso use transportes dos mesmos.
- Deixe um mapa na sede e entregue aos pais, inclusive um telefone para contato.

6. ACAMPAMENTO

Local

- Visite e inspecione o local antes da atividade no mínimo 30 dias antes, 2 vezes se for a 1º vez.
- Cuidados especiais com a água para beber no local, quantidade disponível (se possível trata-la).
- Cuidado com animais (cães de guarda, gado, cavalos etc...).
- Demarcar área para jogos e atividades movimentadas (fazendo pente fino)
- Conhecer os locais de atendimento médico próximo ao campo
- Cuidados especiais com fios elétricos, cercas elétricas ou arame farpado.
- Observe e evite buracos, fossos, poços, etc.
- Cuidado com atividades próximas a rios e lagoas - (cercando-as)
- Verifique a disponibilidade de lenha, bambu, etc...
- Certificar-se que ônibus ou carro permaneçam na estrada (suponha chuva)
- Fazer um croqui da área indicando os locais de atividade
- Verifique a existência de local alternativo p/ mau tempo
- Verifique incidência de enchentes e queda de raios

Programa

- Dosar a programação conforme as condições do lugar

- Explicar claramente as regras do jogo/atividade (distribuindo xerox aos monitores)
- Iniciar e terminar as atividades na hora programada
- Evitar tempo ocioso entre as atividades
- Conhecer o melhor possível cada jovem da seção
- Os jovens devem ter treinamento de segurança para o uso de
- Equipamentos cortantes (machados, serrotes, etc...).
- Ter previsão do tempo de 24 horas ou menos
- Fazer uma reunião com os pais pelo menos 15 dias antes para apresentação do programa a ser desenvolvido

Equipamento

- Utilizar equipamentos de acordo com a idade e compreensão dos jovens
- Ter sempre a mão à caixa de primeiros socorros
- Ter no mínimo 1 (um) carro disponível para emergências
- Evitar atividades com materiais inflamáveis, cortantes, etc.
- Tomar os devidos cuidados com lampiões e fogueiras
- Ter sempre a mão a ficha médica e autorização
- Levar alimentação leve e balanceada
- Levar sempre corda comprida
- Levar um Telefone celular.
- Se possível levar rádios comunicadores do tipo Talk About.

Chefia

- Ter no mínimo 2 (dois) chefes acompanhando a atividade
- Os chefes devem ter completa visão da atividade
- Dar opções de itinerário para os pais

Transporte

Se for utilizar transporte público, saiba os horários e o trajeto do ônibus.

- Evite transporte com excesso de lotação
- Observe os horários de ida e volta do transporte

Se utilizar os pais:

- Procure reunir os pais antes da atividade para saber quem vai auxiliá-lo no transporte
- Distribua em grupos pequenos em cada veículo, anotando quem está indo com quem (fazer contagem).
- Evite excesso de lotação
- Verificar condições de veículos e documentação

Documentação

- Autorização dos pais
- Autorização da Diretoria do grupo
- Autorização do proprietário do local (caso necessário)
- Autorização do juizado de menores (quando for o caso)
- Verificar a documentação dos pais, caso use transportes dos mesmos.
- Deixe um mapa na sede e entregue aos pais, inclusive um telefone para contato.

6. EXPLORAÇÃO NA MATA

Local

- Visite e inspecione o local antes da atividade 30 dias antes do evento junto com um guia, até sabe-lo de cor!
- Cuidados especiais com a água para beber no local (levar tratada)
- Cuidado com animais peçonhentos e selvagens e armadilhas de caçadas
- Conhecer os locais de atendimento médico nas redondezas e disponibilidade de soro antiofídico
- Observe e evite buracos, fossos, cachoeiras, etc.
- Cuidado com atividades próximas a rios e lagoas (cercar o local)
- Contratar o auxílio de um guia do local para o evento
- Mapa para os pais
- Faça um croqui detalhado do local, envie cópia aos monitores com antecedência.
- Conheça a incidência de enchentes e quedas de raios

Em caso de perda ter uma caixa de emergência contendo:

- . pequena lanterna
- . fósforos impermeáveis
- . buzina a gás
- . rolo de fita amarela e preta para sinalizar caminhos percorridos
- . sinalizador de emergência
- . canivete multi funções
- . cópia de morse
- . cópia de semáfora
- . cópia de sinais de pista
- . bússola

Programa

- Reunião com os pais 15 dias antes para demonstração do programa
- Dosar a programação conforme as condições do lugar
- Explicar claramente as regras do jogo/atividade
- Iniciar e terminar as atividades na hora programada
- Evitar tempo ocioso entre as atividades
- Conhecer o melhor possível cada jovem da seção
- Lembre-se que na mata a luz do dia termina mais cedo
- Explicar onde ficam as clareiras para sinalização para aviões

Equipamento

- Utilizar equipamentos leves e adequados aos jovens
- Ter sempre a mão a caixa de primeiros socorros, revisada.
- Ter sempre a mão apito, lanterna, agasalho e capa impermeável.
- Usar vestuário adequado a proteger contra espinhos, insetos,
- Pedras, etc... e procure usar cores que facilitem a visualização
- Levar mapa do local e cantis com água
- Ter no mínimo 1 (um) carro disponível para emergências
- Evitar atividades com materiais inflamáveis, cortantes, etc.
- Tomar os devidos cuidados com lampiões e fogueiras

- Ter sempre a mão a ficha médica e autorização
- Levar alimentação leve e balanceada
- Levar lona para proteção de chuva
- Levar um socorrista ou que algum chefe tenha preparação de primeiros socorros
- Levar corda comprida, mosquetão e oito (bombeiro) sinalizador noturno, cabo solteiro cada um.
- Levar um telefone celular.
- Se possível levar rádios comunicadores do tipo Talk About.

Chefia

- Ter no mínimo 2 (dois) chefes assistentes acompanhando a atividade
- Os chefes devem ter completa visão da atividade
- Ter o cuidado de impermeabilizar todas as documentações

Transporte

Se for utilizar transporte público:

- Saiba os horários e o trajeto do ônibus.
- Evite transporte com excesso de lotação
- Observe os horários de ida e volta do transporte
- Saber as opções do itinerário

Se utilizar os pais:

- Procure reunir os pais antes da atividade para saber quem vai auxiliá-lo no transporte
- Distribua em grupos pequenos em cada veículo, anotando quem está indo com quem (sempre as conferindo).
- Evite excesso de lotação

Documentação

- Autorização Dos Pais
- Autorização Da Diretoria do Grupo
- Autorização Do Proprietário Do Local (Caso Necessário)
- Autorização Do Juizado De Menores (quando for o caso)
- Deixe um mapa na sede e entregue aos pais, inclusive um telefone para contato.

8. ATIVIDADES AQUÁTICAS

Local

- Visite e inspecione o local antes da atividade pelo menos 30 dias antes, se possível + de 1 vez.
- Inspecione a embarcação e não superlote a mesma
- Demarcar área para jogos e atividades movimentadas
- Conhecer os locais de atendimento médico próximo ao campo
- Observe e evite lugares profundos, com pedras ou galhos e raízes de árvores.
- Cuidado com atividades em represas
- Pesquise junto à população local, quais os riscos existentes.
- Avise a equipe de socorro da atividade

Programa

- Não permita “brincadeiras” na água

- Cuidado com a exposição ao sol (insolação)
- Cuidado com câimbras e congestão
- Dosar a programação conforme as condições do lugar
- Explicar claramente as regras do jogo/atividade
- Iniciar as atividades na hora programada
- Conhecer o melhor possível cada jovem da seção
- Levar um socorrista ou que um dos chefes saibam primeiros socorros
- Faça as atividades em duplas (de preferência um bom nadador).
- (Com experiência). As atividades devem ser, sempre, em direção a área (do fundo para o raso). A chefia deve estar dentro d'água junto à área da atividade. Protetor solar
- . Banho de água doce após entrar no mar

Equipamento

- Levar um colete salva vidas para cada elemento (adequado ao peso)
- Levar uma corda para demarcar o local da atividade
- Utilizar equipamentos de acordo com a idade e compreensão dos jovens (corda/bóia, salva-vidas).
- Ter sempre a mão a caixa de primeiros socorros, revisada.
- Ter no mínimo 1 (um) carro disponível para emergências
- Ter sempre a mão a ficha médica e autorização
- Levar alimentação leve e balanceada
- Levar bóias de arremesso e cabos
- Pelo menos 15 dias antes fazer reunião com os pais para demonstração do programa
- Se possível levar rádios comunicadores do tipo Talk About.
- Levar um telefone celular.

Chefia

- Ter no mínimo 2 (dois) chefes acompanhando a atividade
- Os chefes devem ter completa visão da atividade
- Os chefes devem saber nadar ou levar pessoa especializadas
- Não forçar os que não querem entrar na água (devido a possível trauma) e os que não sabem nadar
- Atenção a bancos de areia, buracos, profundidade, correntezas e sujeira no fundo.

Documentação

- Autorização Dos Pais
- Autorização Da Diretoria do Grupo
- Autorização Do Proprietário Do Local (Caso Necessário)
- Autorização Do Juizado De Menores (quando for o caso)
- Deixe um mapa na sede e entregue aos pais, inclusive um telefone para contato.

Em todas as atividades, por menor que sejam:

"Antes Prevenir Que Remediar"

ANTES PECAR POR EXCESSO DO
QUE POR NEGLIGÊNCIA!

Segurança Acima De Tudo!

Boa atividade

CESPA - 20 PR

Comissão Escoteira de Prevenção de Acidentes
1993

GESD

DIRETORIA DE GRUPO